

Le présent document reprend quelques extraits du chapitre “Comment est faite une pile” de “Tout pour bien débiter avec HyperCard 2.2” d'Eric Chatonet - DunodTech - juin 1994.

Une pile est un document HyperCard tout comme le fichier correspondant à un courrier ou un rapport est un document MacWrite ou Word. Comme avec tout document, la présence de l'application correspondante est indispensable pour pouvoir l'ouvrir. Mais plusieurs différences existent néanmoins avec la majorité des environnements applicatifs habituels :

D'abord, HyperCard existe sous 2 formes : HyperCard lui-même et le Player. Livré en standard et gratuitement avec tous les Macintosh, le Player permet d'ouvrir toute pile HyperCard pour l'utiliser telle qu'elle a été conçue par son auteur. Mais il n'autorise ni la création de piles, ni l'accès à la programmation. C'est, en quelque sorte, ce que les anglo-saxons appellent un “runtime”. Le Player version 2.2 est présent sur le CD-ROM du n°41 d'Univers Mac.

HyperCard est l'application commerciale complète — et donc non gratuite... — qui permet la création des piles, des objets, l'accès à la programmation, etc... Le Player vous permettra de faire connaissance avec HyperCard mais l'application complète vous sera indispensable pour créer des piles

Une autre particularité de l'environnement HyperCard est la présence — obligatoire — d'un document au statut particulier, nommé conventionnellement “Base” (Home — Maison — en version anglaise).

i cette pile de base se présente apparemment comme n'importe quelle pile, une comparaison simple vous fera comprendre tout son intérêt : la pile de base est à HyperCard, l'application, ce que le système installé sur votre disque dur est aux ROM (mémoires mortes) de votre Macintosh.

En effet, vous ne pouvez pas modifier le contenu de l'application HyperCard mais vous pouvez redéfinir l'environnement au niveau de la pile de base. Tout ce que vous installerez dans la base, toute la programmation que vous y écrierez, sera automatiquement pris en compte par n'importe quelle pile ouverte. Aussi, ne renommez jamais cette pile : HyperCard vous la réclamerait quoiqu'il arrive et

quitterait automatiquement si vous ne lui indiquiez pas son emplacement

Avec la version 2.2 d'HyperCard, l'application peut également être intégrée dans une pile. Cette dernière devient alors indépendante et "double-cliquable" directement sur le bureau. Ce mode d'enregistrement ne se justifie que pour de grosses réalisations.